

RECORDER

car sera servira de base pour la vérification de vos flux relatifs à l'année N. Le VOUZ PAU AVOIR ENREGISTRÉ VOTRE PREMIERE OPERATION en décembre.

4) LA DATE le 31 juin devient 05/06

5) EST-CE UN CHEQUE (0/0)

* si oui -> il faut soit émettre de préférence les 4 derniers numéros de ce cheque pour le montant du crédit

6) Si de 1985 (et un cheque vous donnez le montant de l'opération et précisez le 2 et 3) et de début du dit compte

7) LE LIBELLE DE L'OPERATION Attention car plus de 43 lettres. Ne collez pas le libellé dans l'écran. Cela cause tout au long de votre année partielle d'erreur (aperçu) de tout montant. Si vous avez été trompé (appelé) pour reconnaître le montant de votre opération, vous pouvez appeler à l'appel et vous pouvez faire (M) pour rajouter le montant (appelé) sur la bande des écarts pour une autre opération. Si vous appelez sur votre premier appel, vous devez toujours rajouter l'opération en répondant à la question posée par une ASTERISQUE

8) L'IMPORTEMENT EST ENTRETIEN COMMANDE SUR MENU

9) Vous devez avoir votre situation bancaire

10) Pour enregistrer vos données attention de ne pas produire de flux 2 à 3 engagements de vos données, les cases sont déjà modifiées

11) Le numéro de la opération correspond à celui de l'appel (option 2) ainsi

12) Vous pouvez contacter directement un ou plusieurs éléments de votre opération. Il faut lire le programme dans ces conditions (quoique ne pourra être réglé comme possible etc.)

13) Consultez l'ensemble du programme pour la correction de la contenance de votre relevé bancaire reçu

1) Au premier appel du sous programme il faut saisir le nom de la banque

2) Demandez le N° du relevé

3) Il faut taper sur le rétro pour les autres banques (CREDIT LYONNAIS) pour passer à la banque suivante et attribuer un N° à l'état correspondant

4) Appartient alors le solde initial qui figure en haut de votre relevé

5) Si vous avez des chèques en cours vous pouvez continuer en procédant. Dans ce cas continuez le vous fait retourner au menu pour étudier ce qui va pas. Il vous sera proposé de vérifier le relevé 2039 vous avez un problème déjà vu (le relevé 202)

6) Vous avez alors plusieurs options

7) Appuyez en appuyant sur la bande des écarts vous faites défiler une à une les opérations pour les contrôler. Lorsqu'une opération correspond au relevé vous faites (0) pour inscription. Cette opération passera comme un relevé de banque sur le listing (option 2) de MENU sous le numéro 10 qui correspondra à la colonne numéro de la colonne date et sur un autre

8) Vous pouvez modifier une erreur commise si vous l'avez faite (M) pour menu et passer par l'option 6 (0) du menu

9) Pour création de une opération (Plan de dépenses par exemple) qui nécessite des opérations successives, appuyez sur l'option 10 du menu pour le portage et aller automatique

10) Fin de portage: A utiliser lorsque TOUTES les opérations du relevé bancaire ont été prises en compte

Le solde est alors automatiquement calculé

11) Si on continue de faire un relevé on ne peut avoir le bilan

12) Pour la création de la situation de la banque

13) Les OPERATIONS ANS POINTES SONT ALORS INCLUES DANS LE P-A LISTING ET NE SONT PLUS CORRIGEABLES

14) Pour la création de la situation de la banque

15) Pour la création de la situation de la banque

16) Pour la création de la situation de la banque

17) Pour la création de la situation de la banque

18) Pour la création de la situation de la banque

19) Pour la création de la situation de la banque

20) Pour la création de la situation de la banque

Possesseur d'un TR S 80 RK sur cassette, il n'a toujours été impossible de trouver dans le commerce un programme de comptable bancaire sur magnétophone. J'ai donc rédigé celui-ci qui permet de gérer jusqu'à 100 opérations et qui possède (bien qu'enregistrement rédigé en Basic) une routine qui raccourcit considérablement les délais d'enregistrement et de lecture (environ 5 fois plus vite) que le programme est écrit pour un TR S. Modèle 1 mais toujours équivalent sur un modèle 3

Jacques PELERIN

1) LA PREMIERE QUESTION pose demande si vous voulez créer un compte. Si oui, le cas à la façon préciser

2) Le N° de votre débiteur et dans la même ligne le N° de compte à valoir (ou au crédit). Attention à l'écriture des chiffres (les zéros dans les décimales comptables) PREUVE pour reproduire les relevés bancaires

3) Vous pouvez modifier une erreur commise si vous l'avez faite (M) pour menu et passer par l'option 6 (0) du menu

4) Pour création de une opération (Plan de dépenses par exemple) qui nécessite des opérations successives, appuyez sur l'option 10 du menu pour le portage et aller automatique

5) Fin de portage: A utiliser lorsque TOUTES les opérations du relevé bancaire ont été prises en compte

Le solde est alors automatiquement calculé

6) Si on continue de faire un relevé on ne peut avoir le bilan

7) Pour la création de la situation de la banque

8) Les OPERATIONS ANS POINTES SONT ALORS INCLUES DANS LE P-A LISTING ET NE SONT PLUS CORRIGEABLES

9) Pour la création de la situation de la banque

10) Pour la création de la situation de la banque

11) Pour la création de la situation de la banque

12) Pour la création de la situation de la banque

13) Pour la création de la situation de la banque

14) Pour la création de la situation de la banque

15) Pour la création de la situation de la banque

16) Pour la création de la situation de la banque

17) Pour la création de la situation de la banque

18) Pour la création de la situation de la banque

19) Pour la création de la situation de la banque

20) Pour la création de la situation de la banque

TRS 80

```

5:RCK POINT EN REGIS-IMPORTEZ CE PROGRAME EST FACILE A REPETER
60:PRINT PRINT1234567890
80:PRINT PRINT1234567890** COMPTE CHEQUES ** ** PRESENT PRINT1234567890
91:END
92:DEFINIR N° DE DÉBITEUR (0-99) N° DE CRÉDITEUR (0-99)
93:PRINT PRINT1234567890
94:PRINT PRINT1234567890
95:PRINT PRINT1234567890
96:PRINT PRINT1234567890
97:PRINT PRINT1234567890
98:PRINT PRINT1234567890
99:PRINT PRINT1234567890
100:PRINT PRINT1234567890
101:PRINT PRINT1234567890
102:PRINT PRINT1234567890
103:PRINT PRINT1234567890
104:PRINT PRINT1234567890
105:PRINT PRINT1234567890
106:PRINT PRINT1234567890
107:PRINT PRINT1234567890
108:PRINT PRINT1234567890
109:PRINT PRINT1234567890
110:PRINT PRINT1234567890
111:PRINT PRINT1234567890
112:PRINT PRINT1234567890
113:PRINT PRINT1234567890
114:PRINT PRINT1234567890
115:PRINT PRINT1234567890
116:PRINT PRINT1234567890
117:PRINT PRINT1234567890
118:PRINT PRINT1234567890
119:PRINT PRINT1234567890
120:PRINT PRINT1234567890
121:PRINT PRINT1234567890
122:PRINT PRINT1234567890
123:PRINT PRINT1234567890
124:PRINT PRINT1234567890
125:PRINT PRINT1234567890
126:PRINT PRINT1234567890
127:PRINT PRINT1234567890
128:PRINT PRINT1234567890
129:PRINT PRINT1234567890
130:PRINT PRINT1234567890
131:PRINT PRINT1234567890
132:PRINT PRINT1234567890
133:PRINT PRINT1234567890
134:PRINT PRINT1234567890
135:PRINT PRINT1234567890
136:PRINT PRINT1234567890
137:PRINT PRINT1234567890
138:PRINT PRINT1234567890
139:PRINT PRINT1234567890
140:PRINT PRINT1234567890
141:PRINT PRINT1234567890
142:PRINT PRINT1234567890
143:PRINT PRINT1234567890
144:PRINT PRINT1234567890
145:PRINT PRINT1234567890
146:PRINT PRINT1234567890
147:PRINT PRINT1234567890
148:PRINT PRINT1234567890
149:PRINT PRINT1234567890
150:PRINT PRINT1234567890
151:PRINT PRINT1234567890
152:PRINT PRINT1234567890
153:PRINT PRINT1234567890
154:PRINT PRINT1234567890
155:PRINT PRINT1234567890
156:PRINT PRINT1234567890
157:PRINT PRINT1234567890
158:PRINT PRINT1234567890
159:PRINT PRINT1234567890
160:PRINT PRINT1234567890
161:PRINT PRINT1234567890
162:PRINT PRINT1234567890
163:PRINT PRINT1234567890
164:PRINT PRINT1234567890
165:PRINT PRINT1234567890
166:PRINT PRINT1234567890
167:PRINT PRINT1234567890
168:PRINT PRINT1234567890
169:PRINT PRINT1234567890
170:PRINT PRINT1234567890
171:PRINT PRINT1234567890
172:PRINT PRINT1234567890
173:PRINT PRINT1234567890
174:PRINT PRINT1234567890
175:PRINT PRINT1234567890
176:PRINT PRINT1234567890
177:PRINT PRINT1234567890
178:PRINT PRINT1234567890
179:PRINT PRINT1234567890
180:PRINT PRINT1234567890
181:PRINT PRINT1234567890
182:PRINT PRINT1234567890
183:PRINT PRINT1234567890
184:PRINT PRINT1234567890
185:PRINT PRINT1234567890
186:PRINT PRINT1234567890
187:PRINT PRINT1234567890
188:PRINT PRINT1234567890
189:PRINT PRINT1234567890
190:PRINT PRINT1234567890
191:PRINT PRINT1234567890
192:PRINT PRINT1234567890
193:PRINT PRINT1234567890
194:PRINT PRINT1234567890
195:PRINT PRINT1234567890
196:PRINT PRINT1234567890
197:PRINT PRINT1234567890
198:PRINT PRINT1234567890
199:PRINT PRINT1234567890
200:PRINT PRINT1234567890
201:PRINT PRINT1234567890
202:PRINT PRINT1234567890
203:PRINT PRINT1234567890
204:PRINT PRINT1234567890
205:PRINT PRINT1234567890
206:PRINT PRINT1234567890
207:PRINT PRINT1234567890
208:PRINT PRINT1234567890
209:PRINT PRINT1234567890
210:PRINT PRINT1234567890
211:PRINT PRINT1234567890
212:PRINT PRINT1234567890
213:PRINT PRINT1234567890
214:PRINT PRINT1234567890
215:PRINT PRINT1234567890
216:PRINT PRINT1234567890
217:PRINT PRINT1234567890
218:PRINT PRINT1234567890
219:PRINT PRINT1234567890
220:PRINT PRINT1234567890
221:PRINT PRINT1234567890
222:PRINT PRINT1234567890
223:PRINT PRINT1234567890
224:PRINT PRINT1234567890
225:PRINT PRINT1234567890
226:PRINT PRINT1234567890
227:PRINT PRINT1234567890
228:PRINT PRINT1234567890
229:PRINT PRINT1234567890
230:PRINT PRINT1234567890
231:PRINT PRINT1234567890
232:PRINT PRINT1234567890
233:PRINT PRINT1234567890
234:PRINT PRINT1234567890
235:PRINT PRINT1234567890
236:PRINT PRINT1234567890
237:PRINT PRINT1234567890
238:PRINT PRINT1234567890
239:PRINT PRINT1234567890
240:PRINT PRINT1234567890
241:PRINT PRINT1234567890
242:PRINT PRINT1234567890
243:PRINT PRINT1234567890
244:PRINT PRINT1234567890
245:PRINT PRINT1234567890
246:PRINT PRINT1234567890
247:PRINT PRINT1234567890
248:PRINT PRINT1234567890
249:PRINT PRINT1234567890
250:PRINT PRINT1234567890
251:PRINT PRINT1234567890
252:PRINT PRINT1234567890
253:PRINT PRINT1234567890
254:PRINT PRINT1234567890
255:PRINT PRINT1234567890
256:PRINT PRINT1234567890
257:PRINT PRINT1234567890
258:PRINT PRINT1234567890
259:PRINT PRINT1234567890
260:PRINT PRINT1234567890
261:PRINT PRINT1234567890
262:PRINT PRINT1234567890
263:PRINT PRINT1234567890
264:PRINT PRINT1234567890
265:PRINT PRINT1234567890
266:PRINT PRINT1234567890
267:PRINT PRINT1234567890
268:PRINT PRINT1234567890
269:PRINT PRINT1234567890
270:PRINT PRINT1234567890
271:PRINT PRINT1234567890
272:PRINT PRINT1234567890
273:PRINT PRINT1234567890
274:PRINT PRINT1234567890
275:PRINT PRINT1234567890
276:PRINT PRINT1234567890
277:PRINT PRINT1234567890
278:PRINT PRINT1234567890
279:PRINT PRINT1234567890
280:PRINT PRINT1234567890
281:PRINT PRINT1234567890
282:PRINT PRINT1234567890
283:PRINT PRINT1234567890
284:PRINT PRINT1234567890
285:PRINT PRINT1234567890
286:PRINT PRINT1234567890
287:PRINT PRINT1234567890
288:PRINT PRINT1234567890
289:PRINT PRINT1234567890
290:PRINT PRINT1234567890
291:PRINT PRINT1234567890
292:PRINT PRINT1234567890
293:PRINT PRINT1234567890
294:PRINT PRINT1234567890
295:PRINT PRINT1234567890
296:PRINT PRINT1234567890
297:PRINT PRINT1234567890
298:PRINT PRINT1234567890
299:PRINT PRINT1234567890
300:PRINT PRINT1234567890
301:PRINT PRINT1234567890
302:PRINT PRINT1234567890
303:PRINT PRINT1234567890
304:PRINT PRINT1234567890
305:PRINT PRINT1234567890
306:PRINT PRINT1234567890
307:PRINT PRINT1234567890
308:PRINT PRINT1234567890
309:PRINT PRINT1234567890
310:PRINT PRINT1234567890
311:PRINT PRINT1234567890
312:PRINT PRINT1234567890
313:PRINT PRINT1234567890
314:PRINT PRINT1234567890
315:PRINT PRINT1234567890
316:PRINT PRINT1234567890
317:PRINT PRINT1234567890
318:PRINT PRINT1234567890
319:PRINT PRINT1234567890
320:PRINT PRINT1234567890
321:PRINT PRINT1234567890
322:PRINT PRINT1234567890
323:PRINT PRINT1234567890
324:PRINT PRINT1234567890
325:PRINT PRINT1234567890
326:PRINT PRINT1234567890
327:PRINT PRINT1234567890
328:PRINT PRINT1234567890
329:PRINT PRINT1234567890
330:PRINT PRINT1234567890
331:PRINT PRINT1234567890
332:PRINT PRINT1234567890
333:PRINT PRINT1234567890
334:PRINT PRINT1234567890
335:PRINT PRINT1234567890
336:PRINT PRINT1234567890
337:PRINT PRINT1234567890
338:PRINT PRINT1234567890
339:PRINT PRINT1234567890
340:PRINT PRINT1234567890
341:PRINT PRINT1234567890
342:PRINT PRINT1234567890
343:PRINT PRINT1234567890
344:PRINT PRINT1234567890
345:PRINT PRINT1234567890
346:PRINT PRINT1234567890
347:PRINT PRINT1234567890
348:PRINT PRINT1234567890
349:PRINT PRINT1234567890
350:PRINT PRINT1234567890
351:PRINT PRINT1234567890
352:PRINT PRINT1234567890
353:PRINT PRINT1234567890
354:PRINT PRINT1234567890
355:PRINT PRINT1234567890
356:PRINT PRINT1234567890
357:PRINT PRINT1234567890
358:PRINT PRINT1234567890
359:PRINT PRINT1234567890
360:PRINT PRINT1234567890
361:PRINT PRINT1234567890
362:PRINT PRINT1234567890
363:PRINT PRINT1234567890
364:PRINT PRINT1234567890
365:PRINT PRINT1234567890
366:PRINT PRINT1234567890
367:PRINT PRINT1234567890
368:PRINT PRINT1234567890
369:PRINT PRINT1234567890
370:PRINT PRINT1234567890
371:PRINT PRINT1234567890
372:PRINT PRINT1234567890
373:PRINT PRINT1234567890
374:PRINT PRINT1234567890
375:PRINT PRINT1234567890
376:PRINT PRINT1234567890
377:PRINT PRINT1234567890
378:PRINT PRINT1234567890
379:PRINT PRINT1234567890
380:PRINT PRINT1234567890
381:PRINT PRINT1234567890
382:PRINT PRINT1234567890
383:PRINT PRINT1234567890
384:PRINT PRINT1234567890
385:PRINT PRINT1234567890
386:PRINT PRINT1234567890
387:PRINT PRINT1234567890
388:PRINT PRINT1234567890
389:PRINT PRINT1234567890
390:PRINT PRINT1234567890
391:PRINT PRINT1234567890
392:PRINT PRINT1234567890
393:PRINT PRINT1234567890
394:PRINT PRINT1234567890
395:PRINT PRINT1234567890
396:PRINT PRINT1234567890
397:PRINT PRINT1234567890
398:PRINT PRINT1234567890
399:PRINT PRINT1234567890
400:PRINT PRINT1234567890
401:PRINT PRINT1234567890
402:PRINT PRINT1234567890
403:PRINT PRINT1234567890
404:PRINT PRINT1234567890
405:PRINT PRINT1234567890
406:PRINT PRINT1234567890
407:PRINT PRINT1234567890
408:PRINT PRINT1234567890
409:PRINT PRINT1234567890
410:PRINT PRINT1234567890
411:PRINT PRINT1234567890
412:PRINT PRINT1234567890
413:PRINT PRINT1234567890
414:PRINT PRINT1234567890
415:PRINT PRINT1234567890
416:PRINT PRINT1234567890
417:PRINT PRINT1234567890
418:PRINT PRINT1234567890
419:PRINT PRINT1234567890
420:PRINT PRINT1234567890
421:PRINT PRINT1234567890
422:PRINT PRINT1234567890
423:PRINT PRINT1234567890
424:PRINT PRINT1234567890
425:PRINT PRINT1234567890
426:PRINT PRINT1234567890
427:PRINT PRINT1234567890
428:PRINT PRINT1234567890
429:PRINT PRINT1234567890
430:PRINT PRINT1234567890
431:PRINT PRINT1234567890
432:PRINT PRINT1234567890
433:PRINT PRINT1234567890
434:PRINT PRINT1234567890
435:PRINT PRINT1234567890
436:PRINT PRINT1234567890
437:PRINT PRINT1234567890
438:PRINT PRINT1234567890
439:PRINT PRINT1234567890
440:PRINT PRINT1234567890
441:PRINT PRINT1234567890
442:PRINT PRINT1234567890
443:PRINT PRINT1234567890
444:PRINT PRINT1234567890
445:PRINT PRINT1234567890
446:PRINT PRINT1234567890
447:PRINT PRINT1234567890
448:PRINT PRINT1234567890
449:PRINT PRINT1234567890
450:PRINT PRINT1234567890
451:PRINT PRINT1234567890
452:PRINT PRINT1234567890
453:PRINT PRINT1234567890
454:PRINT PRINT1234567890
455:PRINT PRINT1234567890
456:PRINT PRINT1234567890
457:PRINT PRINT1234567890
458:PRINT PRINT1234567890
459:PRINT PRINT1234567890
460:PRINT PRINT1234567890
461:PRINT PRINT1234567890
462:PRINT PRINT1234567890
463:PRINT PRINT1234567890
464:PRINT PRINT1234567890
465:PRINT PRINT1234567890
466:PRINT PRINT1234567890
467:PRINT PRINT1234567890
468:PRINT PRINT1234567890
469:PRINT PRINT1234567890
470:PRINT PRINT1234567890
471:PRINT PRINT1234567890
472:PRINT PRINT1234567890
473:PRINT PRINT1234567890
474:PRINT PRINT1234567890
475:PRINT PRINT1234567890
476:PRINT PRINT1234567890
477:PRINT PRINT1234567890
478:PRINT PRINT1234567890
479:PRINT PRINT1234567890
480:PRINT PRINT1234567890
481:PRINT PRINT1234567890
482:PRINT PRINT1234567890
483:PRINT PRINT1234567890
484:PRINT PRINT1234567890
485:PRINT PRINT1234567890
486:PRINT PRINT1234567890
487:PRINT PRINT1234567890
488:PRINT PRINT1234567890
489:PRINT PRINT1234567890
490:PRINT PRINT1234567890
491:PRINT PRINT1234567890
492:PRINT PRINT1234567890
493:PRINT PRINT1234567890
494:PRINT PRINT1234567890
495:PRINT PRINT1234567890
496:PRINT PRINT1234567890
497:PRINT PRINT1234567890
498:PRINT PRINT1234567890
499:PRINT PRINT1234567890
500:PRINT PRINT1234567890
501:PRINT PRINT1234567890
502:PRINT PRINT1234567890
503:PRINT PRINT1234567890
504:PRINT PRINT1234567890
505:PRINT PRINT1234567890
506:PRINT PRINT1234567890
507:PRINT PRINT1234567890
508:PRINT PRINT1234567890
509:PRINT PRINT1234567890
510:PRINT PRINT1234567890
511:PRINT PRINT1234567890
512:PRINT PRINT1234567890
513:PRINT PRINT1234567890
514:PRINT PRINT1234567890
515:PRINT PRINT1234567890
516:PRINT PRINT1234567890
517:PRINT PRINT1234567890
518:PRINT PRINT1234567890
519:PRINT PRINT1234567890
520:PRINT PRINT1234567890
521:PRINT PRINT1234567890
522:PRINT PRINT1234567890
523:PRINT PRINT1234567890
524:PRINT PRINT1234567890
525:PRINT PRINT1234567890
526:PRINT PRINT1234567890
527:PRINT PRINT1234567890
528:PRINT PRINT1234567890
529:PRINT PRINT1234567890
530:PRINT PRINT1234567890
531:PRINT PRINT1234567890
532:PRINT PRINT1234567890
533:PRINT PRINT1234567890
534:PRINT PRINT1234567890
535:PRINT PRINT1234567890
536:PRINT PRINT1234567890
537:PRINT PRINT1234567890
538:PRINT PRINT1234567890
539:PRINT PRINT1234567890
540:PRINT PRINT1234567890
541:PRINT PRINT1234567890
542:PRINT PRINT1234567890
543:PRINT PRINT1234567890
544:PRINT PRINT1234567890
545:PRINT PRINT1234567890
546:PRINT PRINT1234567890
547:PRINT PRINT1234567890
548:PRINT PRINT1234567890
549:PRINT PRINT1234567890
550:PRINT PRINT1234567890
551:PRINT PRINT1234567890
552:PRINT PRINT1234567890
553:PRINT PRINT1234567890
554:PRINT PRINT1234567890
555:PRINT PRINT1234567890
556:PRINT PRINT1234567890
557:PRINT PRINT1234567890
558:PRINT PRINT1234567890
559:PRINT PRINT1234567890
560:PRINT PRINT1234567890
561:PRINT PRINT1234567890
562:PRINT PRINT1234567890
563:PRINT PRINT1234567890
564:PRINT PRINT1234567890
565:PRINT PRINT1234567890
566:PRINT PRINT1234567890
567:PRINT PRINT1234567890
568:PRINT PRINT1234567890
569:PRINT PRINT1234567890
570:PRINT PRINT1234567890
571:PRINT PRINT1234567890
572:PRINT PRINT1234567890
573:PRINT PRINT1234567890
574:PRINT PRINT1234567890
575:PRINT PRINT1234567890
576:PRINT PRINT1234567890
577:PRINT PRINT1234567890
578:PRINT PRINT1234567890
579:PRINT PRINT1234567890
580:PRINT PRINT1234567890
581:PRINT PRINT1234567890
582:PRINT PRINT1234567890
583:PRINT PRINT1234567890
584:PRINT PRINT1234567890
585:PRINT PRINT1234567890
586:PRINT PRINT1234567890
587:PRINT PRINT1234567890
588:PRINT PRINT1234567890
589:PRINT PRINT1234567890
590:PRINT PRINT1234567890
591:PRINT PRINT1234567890
592:PRINT PRINT1234567890
593:PRINT PRINT1234567890
594:PRINT PRINT1234567890
595:PRINT PRINT1234567890
596:PRINT PRINT1234567890
597:PRINT PRINT1234567890
598:PRINT PRINT1234567890
599:PRINT PRINT1234567890
600:PRINT PRINT1234567890
601:PRINT PRINT1234567890
602:PRINT PRINT1234567890
603:PRINT PRINT1234567890
604:PRINT PRINT1234567890
605:PRINT PRINT1234567890
606:PRINT PRINT1234567890
607:PRINT PRINT1234567890
608:PRINT PRINT1234567890
609:PRINT PRINT1234567890
610:PRINT PRINT1234567890
611:PRINT PRINT1234567890
612:PRINT PRINT1234567890
613:PRINT PRINT1234567890
614:PRINT PRINT1234567890
615:PRINT PRINT1234567890
616:PRINT PRINT1234567890
617:PRINT PRINT1234567890
618:PRINT PRINT1234567890
619:PRINT PRINT1234567890
620:PRINT PRINT1234567890
621:PRINT PRINT1234567890
622:PRINT PRINT1234567890
623:PRINT PRINT1234567890
624:PRINT PRINT1234567890
625:PRINT PRINT1234567890
626:PRINT PRINT1234567890
627:PRINT PRINT1234567890
628:PRINT PRINT1234567890
629:PRINT PRINT1234567890
630:PRINT PRINT1234567890
631:PRINT PRINT1234567890
632:PRINT PRINT1234567890
633:PRINT PRINT1234567890
634:PRINT PRINT1234567890
635:PRINT PRINT1234567890
636:PRINT PRINT1234567890
637:PRINT PRINT1234567890
638:PRINT PRINT1234567890
639:PRINT PRINT1234567890
640:PRINT PRINT1234567890
641:PRINT PRINT1234567890
642:PRINT PRINT1234567890
643:PRINT PRINT1234567890
644:PRINT PRINT1234567890
645:PRINT PRINT1234567890
646:PRINT PRINT1234567890
647:PRINT PRINT1234567890
648:PRINT PRINT1234567890
649:PRINT PRINT1234567890
650:PRINT PRINT1234567890
651:PRINT PRINT1234567890
652:PRINT PRINT1234567890
653:PRINT PRINT1234567890
654:PRINT PRINT1234567890
655:PRINT PRINT1234567890
656:PRINT PRINT1234567890
657:PRINT PRINT1234567890
658:PRINT PRINT1234567890
659:PRINT PRINT1234567890
660:PRINT PRINT1234567890
661:PRINT PRINT1234567890
662:PRINT PRINT1234567890
663:PRINT PRINT1234567890
664:PRINT PRINT1234567890
665:PRINT PRINT1234567890
666:PRINT PRINT1234567890
667:PRINT PRINT1234567890
668:PRINT PRINT1234567890
669:PRINT PRINT1234567890
670:PRINT PRINT1234567890
671:PRINT PRINT1234567890
672:PRINT PRINT1234567890
673:PRINT PRINT1234567890
674:PRINT PRINT1234567890
675:PRINT PRINT1234567890
676:PRINT PRINT1234567890
677:PRINT PRINT1234567890
678:PRINT PRINT1234567890
679:PRINT PRINT1234567890
680:PRINT PRINT1234567890
681:PRINT PRINT1234567890
682:PRINT PRINT1234567890
683:PRINT PRINT1234567890
684:PRINT PRINT1234567890
685:PRINT PRINT1234567890
686:PRINT PRINT1234567890
687:PRINT PRINT1234567890
688:PRINT PRINT1234567890
689:PRINT PRINT1234567890
690:PRINT PRINT1234567890
691:PRINT PRINT1234567890
692:PRINT PRINT1234567890
693:PRINT PRINT1234567890
694:PRINT PRINT1234567890
695:PRINT PRINT1234567890
696:PRINT PRINT1234567890
697:PRINT PRINT1234567890
698:PRINT PRINT1234567890
699:
```


C'EST NOUVEAU, ÇA VIENT DE SORTIR!

COBRA, Q'BERT et PARKER

PARKER lance cette semaine, sous forme de module d'extension, les logiciels suivants pour ATARI: le célèbre Q'BERT, vous savez le diable de petit bonhomme qui se déplace sur une pyramide de cubes et qui dit "EY" quand il a cassé la figure. Et également COBRA, un jeu aussi corsé que mét en scène un

hélicoptère qui se déplace dans des cavernes en lâchant des bombes sur les fusées, les canons et les chars qui l'agacent. Deux Must!

NOUVEAUX LOGICIELS ROMOX

Près de 20 modules enrichies des TARRIS dans des sous-titres truffés de richesses écroulées et d'usuels exploits ROTOR RAIDERS qui met en scène une invasion de saurs qui

le début Mers chez les principaux distributeurs. Pour TEXAS TORNADO PRINCESS need FROG, une version améliorée de la fameuse grenouille qui traverse l'autoroute ANT EATER, une souree aux prises avec des TARRIS dans des souterrains truffés de richesses écroulées et d'usuels exploits ROTOR RAIDERS qui met en scène une invasion de saurs qui

ne trouvent rien d'autre à faire que de saif les couleurs du labyrinthe que vous venez de nettoyer et HEN RECKED ou vous êtes le coq d'une très belle basse-cour et vous entendez le rester. Un excellent logiciel pour apprendre à voler. Pour VIC 20, PRINCESS and FROG et ANT EATER, plus TYPO, un logiciel pour appren-

dre un étymusa (comme des fous) à taper à la machine. Pour ATARI 400, 800, 600 XL et XL, les mêmes logiciels sont disponibles. PRINCESS and FROG, TYPO, ANT EATER et également ATTACK et EP-CFG-4 une superbe bataille de l'espace avec un visuel très spacial et très efficace, FORTUNE HUNTER un jeu d'artillerie et d'aventure avec plusieurs actions à explorer, combat avec scorpions, monstres et mégates et même des effets de ZOOM. SEA CHASE

une bataille sous-marin avec missiles, bombes et mines TOPPER un Q'BERT amélioré et super-rapide, STAR-ON un jeu de l'espace où il faut explorer l'espace où évoluent des machines bizarres dans lesquelles il faut s'introduire et enfin WHIZ-KID un jeu éducatif où il faut déplacer un petit bonhomme qui tape avec une balle de polo sur les lettres de l'alphabet qui constituent un mot. Ces logiciels valent entre 400 et 450 francs avec une notice en français.

DES LOGICIELS POUR CANON

Explorez les étonnantes possibilités de votre CANON X-07 avec les quelques 40 programmes réunis dans cet ouvrage. Des programmes performants qui fonctionnent sur le X-07 de base (8 Ko) : calculs arithmétiques : opérations sur les matrices, conversion de coordonnées, racines de polynômes, intégration, interpolation, etc. Des utilitaires : gestion de compte en banque, hiélogramme, impôt, hard copy, tracé de courbes, biorythmes, etc. Des jeux : loto, poker, ardoise magique, un peu d'EAO, un super jeu d'aventures... le Trésor du Galion et trois "gros" programmes qui nécessitent une carte d'extension 4 K: Astral, Tierce et Surfaces et Volumes.

UN LIVRE SIGNÉ SHIFT EDITIONS en vente chez les distributeurs CANON et par correspondance.

BON DE COMMANDE A DECUPER OU RECOPIER A ENVOYER A SHIFT EDITIONS : 27, rue de GAL-FOY, 75008 PARIS

Nom-Prénoms: _____
Adresse: _____
Code Postal: _____ Ville: _____

PRIX UNITAIRE 95F - France + 20F, étranger + 30F

RÈGLEMENT JOINT O F F DATE SIGNATURE CCP

Canon X-07 JEUX ET PROGRAMMES ORDINATEUR INDIVIDUEL



COPIATION dans MÈRE
L'INTÉGRATION
DE POLYNÔMES
NOTRE CHOIX



L'INFORMATIQUE AU SERVICE DES AVEUGLES

Une première mondiale, pour une société française: WORDSTAR PARLAN'T. Le logiciel MICROPRO veut en effet démocratiser la presseuré des aveugles, permettant aux non-voyants d'utiliser les multiples possibilités du logiciel de traitement de textes WORDSTAR (plus d'un million d'utilisateurs dans le monde). Le logiciel permet au grandeuré relégué par un handicap corporel de réaliser par une autre société française: ARIA, FAX 70 et d'utiliser le système d'écriture vocale FERRA. Le système tourne sous CP/M et MS-DOS et peut être exploité sur le matériel des ordinateurs du marché français offrant des systèmes d'exploitation. Ce système n'est pas exclusivement dédié aux aveugles et peut faciliter l'accessibilité à l'enseignement de la psychographie, de la lecture et de l'orthographe et bien d'autres applications. On peut obtenir des renseignements sur ce système au Ministère de l'Industrie et de la Recherche, Bureau de l'Éducation (806 33 87).

LA PROGITHEQUE!

PRORICIEL

L'ARTICIEL

UTILITAIRES - LANGAGE

JEUX - EDUCATIFS - UTILITAIRES - JEUX

JEUX - EDUCATIFS - UTILITAIRES - LANGAGE

JEUX - EDUCATIFS - UTILITAIRES - JEUX

UTILITAIRES - LANGAGE

</

UTILITAIRE

Ce programme est un utilitaire de 56 octets qui permet l'autopost du clavier au-dessus du rön, d'activer ou non le mode sonore du clavier et surtout de pouvoir "bloquer SHIFT" et donc d'utiliser les touches INS et DEL en mode autopost sans faire le désagréable et si vient entre SHIFT et la touche.

Fobien FOUJD

Mode d'emploi

- 1) Fane NEW & -122
- 2) Changer le programme (Enc, entre l'adresse de départ selon votre modèle mémoire)
- 3) RUN
- 4) NEW

LE LOGICIEL DE LA SEMAINE

SONAR...sur TRS 80



Enfin un programme de jeu pour TRS - 80. Celui que nous vous proposons cette semaine, bien justement intitulé SONAR, est édité dans la collection "Les logiciels", chez Eyrolles.

Le programme est fourni sur cassette, avec un contenu très léger, pratique, et simple, nous tous agréables, ayant l'apparence d'un jeu. Chaque face de la cassette, enregistrée à 500 bords (vitesse de lecture du TRS - 80 modifié) et pour permettre son utilisation sans besoin d'un mode II et tout simplement, présente la version exécutable suivie de la version source, du programme SONAR est un jeu d'action rapide dont d'une manière très compacte, et accessible, ce qui permet de l'exécuter sur un TRS - 80 modifié ou il ne disposant que de 4 kiolets de mémoire seulement.

En revanche, la version source du programme nécessite, bien entendu, un éditeur assembleur, mais aussi et surtout, 48 kiolets de mémoire.

A cette condition, on pourra examiner, éditer, voire modifier le programme à sa guise. En effet, ce programme est riche d'enseignements pour qui veut apprendre ou approfondir l'assembleur, tant il comporte de fonctions qui font peut utiliser dans un programme de jeu. Et si certaines instructions nécessitent quelques éclaircissements, il sera toujours possible de se reporter à l'excellent ouvrage "Programme de jeu d'action rapide sur TRS - 80", publié par le même éditeur, où le programme est abondamment commenté. Le jeu consiste en un combat entre un navire de guerre qui évolue en surface et les sous-marins qui peut être des grenades sous-marines et des sous-marins qui diffèrent sous la surface et qui sont, largement des navires montés vers la surface.

Si les sous-marins se déplacent et évitent leurs projectiles de manière "aléatoire", le joueur peut mouvoir le navire à l'aide des touches "et" et "pour éviter qu'il soit atteint, et essayer de détruire les sous-marins en lançant ses grenades, par le pouce ou par la poignée, à l'aide des touches Q et W.

Les sous-marins coulés rapportent 100, 200, 300 ou 400 points selon leur vitesse, les plus rapides rapportent évidemment le plus de points. Au cours d'une partie, le joueur dispose de trois navires plus un navire supplémentaire lorsque son score atteint 20 000 points. Le nombre de beaux restants, le score en cours de partie, ainsi que le meilleur score est restés depuis le lancement du jeu, sont affichés en permanence en haut de l'écran.

Le jeu est entièrement sonore (de son le plus agréable est produit lorsque le navire est coulé...). Il comporte aussi une fonction automatique de démonstration ayant pour objet de montrer le déroulement d'une partie. Ainsi, à vos côtés, et ne faites pas de rapprochement trop hâtif avec certains sous-marins évoluant, sans bruit, du côté du rôle toute ressemblance avec... etc.

PC 1500



```

18:REM AUTEUR M.
FOUJD FRIEN
20:REM PC 1500
30:REM CLAVIER A
UTOREPEAT 50ND
RSE
40:INPUT "Adresse
de départ" :A:0-A
50:FOR C=1 TO 5
60:READ D:PQW CA
J+C:0
70:NEXT C
80:A=B:COUNT(A:2
56):D=(A:256)
C:256
90:POKE (A:256),C
:POKE (A:256),C
40
100:CLS :EEP 3:
CALL W
110:POKE A:254, 655
:END
    
```

CLAVIER AUTOREPEAT

SONORISE

PC 1500

```

50C5:L0 A, 81
50C7:CALL 41A
50C8:LD A, 78
50CC:LD A, 58
50CE:CP A, 18
50D0:JR NZ, 50D4
50D2:XOR A, (X)
50D4:LDI (X), A
50D6:BIT (X), 18
50D8:JR NZ, 50E2
50DA:DR (784E), 82
50DC:CP A, 81
50DE:JR NZ, 50E2
50E0:LD A, (X)
50E2:LDI (X), A
50E4:JR NZ, 50E0
50E6:LD A, 81
50E8:CALL 46F
50EA:CALL 424A
50EC:CP A, 8F
    
```

SF2: JR NZ, SF2
SF4: CALL 433F
SF6: RCF
SF8: DR (780E), 48
SF C: RET

CLAVIER AUTOREPEAT

SONORISE

PC 1500

```

50C5 : 05 81 8E 14
50C9 : 1A 48 78 4A
50CD : 58 07 10 89
50D3 : 82 00 41 40
50D5 : 18 89 00 58
50D9 : 70 42 82 87
50DD : 81 89 82 80
50E1 : 8E 40 81 89
50E5 : 37 0A 8E 18
50E9 : 11 9E 16 6F
50ED : 8E 12 60 87
50F1 : 8F 09 83 8E
50F5 : 43 3F 3F 18
50F9 : 78 8E 48 9A
    
```

LE LOGICIEL FRANÇAIS DE QUALITE

Nombres autres titres. Demandez notre catalogue 12 pages couleur.

ORIC 1 COMMODE 64 VIC 20 SPECTRUM ZX 81 SEGA-YENO

A - L'ÉPIQUE DE BRIZAMOND - 180 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

B - L'ÉPIQUE DE BRIZAMOND - 180 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

C - ORION - 15 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

D - LE SÉRIEUX DU GÉNÉRAL - 15 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

E - BOUNEY - 120 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

F - JEP - 120 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

G - L'ÉPIQUE DE BRIZAMOND - 180 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

H - GASTRONOMIE - 80 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

I - MONTRE - 180 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

J - ANNUAIRE - 180 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

K - GROCKY - 130 F

Un jeu de stratégie en temps réel sur un monde fantastique. Vous êtes le héros d'un royaume menacé par un puissant ennemi. Vous devez rassembler une armée et mener à bien une campagne militaire.

17, rue Lamartine 75017 PARIS

Tel. : (1) 627.43.58

Revenez-vous, contactez nos distributeurs nationaux agréés :

COTEPI (1) 567.00.37 INELEC (1) 840.24.51
 ELLIX (1) 367.65.86 S.P.L.O. (1) 261.20.02

Boite de commande à retourner à :

LES LOGICIELS FRANÇAIS DE QUALITE

17, rue Lamartine 75017 PARIS

Tel. : (1) 627.43.58

Merci de nous adresser le bon de commande dans le type de matériel que vous souhaitez.

Quantité soumise à la fois le stock des stocks disponibles.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
Prix unit.	180	180	150	150	120	120	180	180	180	180	130
Quantité											

Cochez le ou les numéros de la liste de matériel désiré.

Envoyez ce bon de commande à :

LES LOGICIELS FRANÇAIS DE QUALITE

17, rue Lamartine 75017 PARIS

Tel. : (1) 627.43.58

TOUR DE HANOI

Ce programme est un programme de jeu. LES TOURS DE HANOI

à fonctionner sur SHARP MZ 80, sous base disk SP0015 mis en peut en fait fonctionner sous n'importe quel basic SHARP (date ou cassette). Le programme ne comporte en effet aucune particularité du Basic Disk (ce qui aurait pourtant été particulièrement utile car, la fonction cursor avait entraîné de nombreuses manipulations du curseur)

Jean-François JEUNET

Règle du jeu (inspérez dans le programme)

Le jeu est composé de 3 lignes verticales sur la première d'entre elles est enfilé un certain nombre de disques de diamètres décroissant (possibles par ordre décroissant). Le but du jeu consiste à faire passer toutes les disques sur la ligne 3 sans ordre précis. Pour cela, on peut déplacer n'importe quel disque du sommet d'une ligne sur une quelconque des deux autres lignes, à condition que le disque ne se retrouve pas sur un disque de diamètre inférieur.

Le but du jeu est bien évidemment de parvenir au but, en un minimum d'opérations.

```

100 DIM A(3)
110 FOR I=1 TO 3
120 A(I)=0
130 NEXT I
140 FOR I=1 TO 3
150 A(I)=0
160 NEXT I
170 FOR I=1 TO 3
180 A(I)=0
190 NEXT I
200 FOR I=1 TO 3
210 A(I)=0
220 NEXT I
230 FOR I=1 TO 3
240 A(I)=0
250 NEXT I
260 FOR I=1 TO 3
270 A(I)=0
280 NEXT I
290 FOR I=1 TO 3
300 A(I)=0
310 NEXT I
320 FOR I=1 TO 3
330 A(I)=0
340 NEXT I
350 FOR I=1 TO 3
360 A(I)=0
370 NEXT I
380 FOR I=1 TO 3
390 A(I)=0
400 NEXT I
410 FOR I=1 TO 3
420 A(I)=0
430 NEXT I
440 FOR I=1 TO 3
450 A(I)=0
460 NEXT I
470 FOR I=1 TO 3
480 A(I)=0
490 NEXT I
500 FOR I=1 TO 3
510 A(I)=0
520 NEXT I
530 FOR I=1 TO 3
540 A(I)=0
550 NEXT I
560 FOR I=1 TO 3
570 A(I)=0
580 NEXT I
590 FOR I=1 TO 3
600 A(I)=0
610 NEXT I
620 FOR I=1 TO 3
630 A(I)=0
640 NEXT I
650 FOR I=1 TO 3
660 A(I)=0
670 NEXT I
680 FOR I=1 TO 3
690 A(I)=0
700 NEXT I
710 FOR I=1 TO 3
720 A(I)=0
730 NEXT I
740 FOR I=1 TO 3
750 A(I)=0
760 NEXT I
770 FOR I=1 TO 3
780 A(I)=0
790 NEXT I
800 FOR I=1 TO 3
810 A(I)=0
820 NEXT I
830 FOR I=1 TO 3
840 A(I)=0
850 NEXT I
860 FOR I=1 TO 3
870 A(I)=0
880 NEXT I
890 FOR I=1 TO 3
900 A(I)=0
910 NEXT I
920 FOR I=1 TO 3
930 A(I)=0
940 NEXT I
950 FOR I=1 TO 3
960 A(I)=0
970 NEXT I
980 FOR I=1 TO 3
990 A(I)=0
1000 NEXT I

```



```

630 PRINT "Tour de Hanoi"
640 PRINT "-----"
650 PRINT "Niveau de jeu: 1"
660 PRINT "Niveau de jeu: 2"
670 PRINT "Niveau de jeu: 3"
680 PRINT "Niveau de jeu: 4"
690 PRINT "Niveau de jeu: 5"
700 PRINT "Niveau de jeu: 6"
710 PRINT "Niveau de jeu: 7"
720 PRINT "Niveau de jeu: 8"
730 PRINT "Niveau de jeu: 9"
740 PRINT "Niveau de jeu: 10"
750 PRINT "Niveau de jeu: 11"
760 PRINT "Niveau de jeu: 12"
770 PRINT "Niveau de jeu: 13"
780 PRINT "Niveau de jeu: 14"
790 PRINT "Niveau de jeu: 15"
800 PRINT "Niveau de jeu: 16"
810 PRINT "Niveau de jeu: 17"
820 PRINT "Niveau de jeu: 18"
830 PRINT "Niveau de jeu: 19"
840 PRINT "Niveau de jeu: 20"
850 PRINT "Niveau de jeu: 21"
860 PRINT "Niveau de jeu: 22"
870 PRINT "Niveau de jeu: 23"
880 PRINT "Niveau de jeu: 24"
890 PRINT "Niveau de jeu: 25"
900 PRINT "Niveau de jeu: 26"
910 PRINT "Niveau de jeu: 27"
920 PRINT "Niveau de jeu: 28"
930 PRINT "Niveau de jeu: 29"
940 PRINT "Niveau de jeu: 30"
950 PRINT "Niveau de jeu: 31"
960 PRINT "Niveau de jeu: 32"
970 PRINT "Niveau de jeu: 33"
980 PRINT "Niveau de jeu: 34"
990 PRINT "Niveau de jeu: 35"
1000 PRINT "Niveau de jeu: 36"

```

MZ 80

MUSIC MASTER

La musique est à l'honneur sur SPECTRUM! Espérons que vous saurez ce programme en français!

Olivier DEVE

Description du programme
 La programme est composé en 4 parties
 1 Introduction de la mélodie: vous pouvez à partir de n'importe que elle partition (pas trop complexe) sans connaître le solfège transcrire celle-ci sur 1 écran, un raccourci simplifiant les notes dans l'ordre de leurs occurrences. L'ordinateur fera sans compte des sautés, vous devez noter de 10 à 100 notes numériques de 0 à 9 qui sont dans l'ordre, la rème le blanc la noire la croche, le double croche, le pas de la note, le saut, le demi saut et le quart de saut.
 Vous devez donc placer ces "symboles" sur la portée descendre sur l'écran (12 lignes)
 2 saisi donc à partir le mélodie enregistré (1-10) et ensuite "l'ajustage" correspondant (1-12)
 3 L'ordinateur reproduit le mélodie entrée, d'abord approximativement puis vous le fait entendre et ensuite le décode sur plusieurs octaves et à des vitesses différentes
 4 L'ordinateur affiche le programme basic de la mélodie que vous pouvez avoir l'entendue dans d'autres programmes
 5 L'ordinateur transforme la mélodie en notation pour permettre de la jouer sur un guitar, il dessine le manche et vous renseigne sur quelle corde et quel jeu pour et sur quelle case il faut appuyer. Vous pouvez alors jouer votre mélodie à guitare sans connaître le solfège et le décode, vous pouvez par ce moyen apprendre le solfège et la disposition de la gamme sur la guitare



```

10 REM MUSIC MASTER
11 DIM A(12)
12 FOR I=1 TO 12
13 A(I)=0
14 NEXT I
15 FOR I=1 TO 12
16 A(I)=0
17 NEXT I
18 FOR I=1 TO 12
19 A(I)=0
20 NEXT I
21 FOR I=1 TO 12
22 A(I)=0
23 NEXT I
24 FOR I=1 TO 12
25 A(I)=0
26 NEXT I
27 FOR I=1 TO 12
28 A(I)=0
29 NEXT I
30 FOR I=1 TO 12
31 A(I)=0
32 NEXT I
33 FOR I=1 TO 12
34 A(I)=0
35 NEXT I
36 FOR I=1 TO 12
37 A(I)=0
38 NEXT I
39 FOR I=1 TO 12
40 A(I)=0
41 NEXT I
42 FOR I=1 TO 12
43 A(I)=0
44 NEXT I
45 FOR I=1 TO 12
46 A(I)=0
47 NEXT I
48 FOR I=1 TO 12
49 A(I)=0
50 NEXT I
51 FOR I=1 TO 12
52 A(I)=0
53 NEXT I
54 FOR I=1 TO 12
55 A(I)=0
56 NEXT I
57 FOR I=1 TO 12
58 A(I)=0
59 NEXT I
60 FOR I=1 TO 12
61 A(I)=0
62 NEXT I
63 FOR I=1 TO 12
64 A(I)=0
65 NEXT I
66 FOR I=1 TO 12
67 A(I)=0
68 NEXT I
69 FOR I=1 TO 12
70 A(I)=0
71 NEXT I
72 FOR I=1 TO 12
73 A(I)=0
74 NEXT I
75 FOR I=1 TO 12
76 A(I)=0
77 NEXT I
78 FOR I=1 TO 12
79 A(I)=0
80 NEXT I
81 FOR I=1 TO 12
82 A(I)=0
83 NEXT I
84 FOR I=1 TO 12
85 A(I)=0
86 NEXT I
87 FOR I=1 TO 12
88 A(I)=0
89 NEXT I
90 FOR I=1 TO 12
91 A(I)=0
92 NEXT I
93 FOR I=1 TO 12
94 A(I)=0
95 NEXT I
96 FOR I=1 TO 12
97 A(I)=0
98 NEXT I
99 FOR I=1 TO 12
100 A(I)=0
101 NEXT I
102 FOR I=1 TO 12
103 A(I)=0
104 NEXT I
105 FOR I=1 TO 12
106 A(I)=0
107 NEXT I
108 FOR I=1 TO 12
109 A(I)=0
110 NEXT I
111 FOR I=1 TO 12
112 A(I)=0
113 NEXT I
114 FOR I=1 TO 12
115 A(I)=0
116 NEXT I
117 FOR I=1 TO 12
118 A(I)=0
119 NEXT I
120 FOR I=1 TO 12
121 A(I)=0
122 NEXT I
123 FOR I=1 TO 12
124 A(I)=0
125 NEXT I
126 FOR I=1 TO 12
127 A(I)=0
128 NEXT I
129 FOR I=1 TO 12
130 A(I)=0
131 NEXT I
132 FOR I=1 TO 12
133 A(I)=0
134 NEXT I
135 FOR I=1 TO 12
136 A(I)=0
137 NEXT I
138 FOR I=1 TO 12
139 A(I)=0
140 NEXT I
141 FOR I=1 TO 12
142 A(I)=0
143 NEXT I
144 FOR I=1 TO 12
145 A(I)=0
146 NEXT I
147 FOR I=1 TO 12
148 A(I)=0
149 NEXT I
150 FOR I=1 TO 12
151 A(I)=0
152 NEXT I
153 FOR I=1 TO 12
154 A(I)=0
155 NEXT I
156 FOR I=1 TO 12
157 A(I)=0
158 NEXT I
159 FOR I=1 TO 12
160 A(I)=0
161 NEXT I
162 FOR I=1 TO 12
163 A(I)=0
164 NEXT I
165 FOR I=1 TO 12
166 A(I)=0
167 NEXT I
168 FOR I=1 TO 12
169 A(I)=0
170 NEXT I
171 FOR I=1 TO 12
172 A(I)=0
173 NEXT I
174 FOR I=1 TO 12
175 A(I)=0
176 NEXT I
177 FOR I=1 TO 12
178 A(I)=0
179 NEXT I
180 FOR I=1 TO 12
181 A(I)=0
182 NEXT I
183 FOR I=1 TO 12
184 A(I)=0
185 NEXT I
186 FOR I=1 TO 12
187 A(I)=0
188 NEXT I
189 FOR I=1 TO 12
190 A(I)=0
191 NEXT I
192 FOR I=1 TO 12
193 A(I)=0
194 NEXT I
195 FOR I=1 TO 12
196 A(I)=0
197 NEXT I
198 FOR I=1 TO 12
199 A(I)=0
200 NEXT I
201 FOR I=1 TO 12
202 A(I)=0
203 NEXT I
204 FOR I=1 TO 12
205 A(I)=0
206 NEXT I
207 FOR I=1 TO 12
208 A(I)=0
209 NEXT I
210 FOR I=1 TO 12
211 A(I)=0
212 NEXT I
213 FOR I=1 TO 12
214 A(I)=0
215 NEXT I
216 FOR I=1 TO 12
217 A(I)=0
218 NEXT I
219 FOR I=1 TO 12
220 A(I)=0
221 NEXT I
222 FOR I=1 TO 12
223 A(I)=0
224 NEXT I
225 FOR I=1 TO 12
226 A(I)=0
227 NEXT I
228 FOR I=1 TO 12
229 A(I)=0
230 NEXT I
231 FOR I=1 TO 12
232 A(I)=0
233 NEXT I
234 FOR I=1 TO 12
235 A(I)=0
236 NEXT I
237 FOR I=1 TO 12
238 A(I)=0
239 NEXT I
240 FOR I=1 TO 12
241 A(I)=0
242 NEXT I
243 FOR I=1 TO 12
244 A(I)=0
245 NEXT I
246 FOR I=1 TO 12
247 A(I)=0
248 NEXT I
249 FOR I=1 TO 12
250 A(I)=0
251 NEXT I
252 FOR I=1 TO 12
253 A(I)=0
254 NEXT I
255 FOR I=1 TO 12
256 A(I)=0
257 NEXT I
258 FOR I=1 TO 12
259 A(I)=0
260 NEXT I
261 FOR I=1 TO 12
262 A(I)=0
263 NEXT I
264 FOR I=1 TO 12
265 A(I)=0
266 NEXT I
267 FOR I=1 TO 12
268 A(I)=0
269 NEXT I
270 FOR I=1 TO 12
271 A(I)=0
272 NEXT I
273 FOR I=1 TO 12
274 A(I)=0
275 NEXT I
276 FOR I=1 TO 12
277 A(I)=0
278 NEXT I
279 FOR I=1 TO 12
280 A(I)=0
281 NEXT I
282 FOR I=1 TO 12
283 A(I)=0
284 NEXT I
285 FOR I=1 TO 12
286 A(I)=0
287 NEXT I
288 FOR I=1 TO 12
289 A(I)=0
290 NEXT I
291 FOR I=1 TO 12
292 A(I)=0
293 NEXT I
294 FOR I=1 TO 12
295 A(I)=0
296 NEXT I
297 FOR I=1 TO 12
298 A(I)=0
299 NEXT I
300 FOR I=1 TO 12
301 A(I)=0
302 NEXT I
303 FOR I=1 TO 12
304 A(I)=0
305 NEXT I
306 FOR I=1 TO 12
307 A(I)=0
308 NEXT I
309 FOR I=1 TO 12
310 A(I)=0
311 NEXT I
312 FOR I=1 TO 12
313 A(I)=0
314 NEXT I
315 FOR I=1 TO 12
316 A(I)=0
317 NEXT I
318 FOR I=1 TO 12
319 A(I)=0
320 NEXT I
321 FOR I=1 TO 12
322 A(I)=0
323 NEXT I
324 FOR I=1 TO 12
325 A(I)=0
326 NEXT I
327 FOR I=1 TO 12
328 A(I)=0
329 NEXT I
330 FOR I=1 TO 12
331 A(I)=0
332 NEXT I
333 FOR I=1 TO 12
334 A(I)=0
335 NEXT I
336 FOR I=1 TO 12
337 A(I)=0
338 NEXT I
339 FOR I=1 TO 12
340 A(I)=0
341 NEXT I
342 FOR I=1 TO 12
343 A(I)=0
344 NEXT I
345 FOR I=1 TO 12
346 A(I)=0
347 NEXT I
348 FOR I=1 TO 12
349 A(I)=0
350 NEXT I
351 FOR I=1 TO 12
352 A(I)=0
353 NEXT I
354 FOR I=1 TO 12
355 A(I)=0
356 NEXT I
357 FOR I=1 TO 12
358 A(I)=0
359 NEXT I
360 FOR I=1 TO 12
361 A(I)=0
362 NEXT I
363 FOR I=1 TO 12
364 A(I)=0
365 NEXT I
366 FOR I=1 TO 12
367 A(I)=0
368 NEXT I
369 FOR I=1 TO 12
370 A(I)=0
371 NEXT I
372 FOR I=1 TO 12
373 A(I)=0
374 NEXT I
375 FOR I=1 TO 12
376 A(I)=0
377 NEXT I
378 FOR I=1 TO 12
379 A(I)=0
380 NEXT I
381 FOR I=1 TO 12
382 A(I)=0
383 NEXT I
384 FOR I=1 TO 12
385 A(I)=0
386 NEXT I
387 FOR I=1 TO 12
388 A(I)=0
389 NEXT I
390 FOR I=1 TO 12
391 A(I)=0
392 NEXT I
393 FOR I=1 TO 12
394 A(I)=0
395 NEXT I
396 FOR I=1 TO 12
397 A(I)=0
398 NEXT I
399 FOR I=1 TO 12
400 A(I)=0
401 NEXT I
402 FOR I=1 TO 12
403 A(I)=0
404 NEXT I
405 FOR I=1 TO 12
406 A(I)=0
407 NEXT I
408 FOR I=1 TO 12
409 A(I)=0
410 NEXT I
411 FOR I=1 TO 12
412 A(I)=0
413 NEXT I
414 FOR I=1 TO 12
415 A(I)=0
416 NEXT I
417 FOR I=1 TO 12
418 A(I)=0
419 NEXT I
420 FOR I=1 TO 12
421 A(I)=0
422 NEXT I
423 FOR I=1 TO 12
424 A(I)=0
425 NEXT I
426 FOR I=1 TO 12
427 A(I)=0
428 NEXT I
429 FOR I=1 TO 12
430 A(I)=0
431 NEXT I
432 FOR I=1 TO 12
433 A(I)=0
434 NEXT I
435 FOR I=1 TO 12
436 A(I)=0
437 NEXT I
438 FOR I=1 TO 12
439 A(I)=0
440 NEXT I
441 FOR I=1 TO 12
442 A(I)=0
443 NEXT I
444 FOR I=1 TO 12
445 A(I)=0
446 NEXT I
447 FOR I=1 TO 12
448 A(I)=0
449 NEXT I
450 FOR I=1 TO 12
451 A(I)=0
452 NEXT I
453 FOR I=1 TO 12
454 A(I)=0
455 NEXT I
456 FOR I=1 TO 12
457 A(I)=0
458 NEXT I
459 FOR I=1 TO 12
460 A(I)=0
461 NEXT I
462 FOR I=1 TO 12
463 A(I)=0
464 NEXT I
465 FOR I=1 TO 12
466 A(I)=0
467 NEXT I
468 FOR I=1 TO 12
469 A(I)=0
470 NEXT I
471 FOR I=1 TO 12
472 A(I)=0
473 NEXT I
474 FOR I=1 TO 12
475 A(I)=0
476 NEXT I
477 FOR I=1 TO 12
478 A(I)=0
479 NEXT I
480 FOR I=1 TO 12
481 A(I)=0
482 NEXT I
483 FOR I=1 TO 12
484 A(I)=0
485 NEXT I
486 FOR I=1 TO 12
487 A(I)=0
488 NEXT I
489 FOR I=1 TO 12
490 A(I)=0
491 NEXT I
492 FOR I=1 TO 12
493 A(I)=0
494 NEXT I
495 FOR I=1 TO 12
496 A(I)=0
497 NEXT I
498 FOR I=1 TO 12
499 A(I)=0
500 NEXT I
501 FOR I=1 TO 12
502 A(I)=0
503 NEXT I
504 FOR I=1 TO 12
505 A(I)=0
506 NEXT I
507 FOR I=1 TO 12
508 A(I)=0
509 NEXT I
510 FOR I=1 TO 12
511 A(I)=0
512 NEXT I
513 FOR I=1 TO 12
514 A(I)=0
515 NEXT I
516 FOR I=1 TO 12
517 A(I)=0
518 NEXT I
519 FOR I=1 TO 12
520 A(I)=0
521 NEXT I
522 FOR I=1 TO 12
523 A(I)=0
524 NEXT I
525 FOR I=1 TO 12
526 A(I)=0
527 NEXT I
528 FOR I=1 TO 12
529 A(I)=0
529 NEXT I
530 FOR I=1 TO 12
530 A(I)=0
530 NEXT I
531 FOR I=1 TO 12
531 A(I)=0
531 NEXT I
532 FOR I=1 TO 12
532 A(I)=0
532 NEXT I
533 FOR I=1 TO 12
533 A(I)=0
533 NEXT I
534 FOR I=1 TO 12
534 A(I)=0
534 NEXT I
535 FOR I=1 TO 12
535 A(I)=0
535 NEXT I
536 FOR I=1 TO 12
536 A(I)=0
536 NEXT I
537 FOR I=1 TO 12
537 A(I)=0
537 NEXT I
538 FOR I=1 TO 12
538 A(I)=0
538 NEXT I
539 FOR I=1 TO 12
539 A(I)=0
539 NEXT I
540 FOR I=1 TO 12
540 A(I)=0
540 NEXT I
541 FOR I=1 TO 12
541 A(I)=0
541 NEXT I
542 FOR I=1 TO 12
542 A(I)=0
542 NEXT I
543 FOR I=1 TO 12
543 A(I)=0
543 NEXT I
544 FOR I=1 TO 12
544 A(I)=0
544 NEXT I
545 FOR I=1 TO 12
545 A(I)=0
545 NEXT I
546 FOR I=1 TO 12
546 A(I)=0
546 NEXT I
547 FOR I=1 TO 12
547 A(I)=0
547 NEXT I
548 FOR I=1 TO 12
548 A(I)=0
548 NEXT I
549 FOR I=1 TO 12
549 A(I)=0
549 NEXT I
550 FOR I=1 TO 12
550 A(I)=0
550 NEXT I
551 FOR I=1 TO 12
551 A(I)=0
551 NEXT I
552 FOR I=1 TO 12
552 A(I)=0
552 NEXT I
553 FOR I=1 TO 12
553 A(I)=0
553 NEXT I
554 FOR I=1 TO 12
554 A(I)=0
554 NEXT I
555 FOR I=1 TO 12
555 A(I)=0
555 NEXT I
556 FOR I=1 TO 12
556 A(I)=0
556 NEXT I
557 FOR I=1 TO 12
557 A(I)=0
557 NEXT I
558 FOR I=1 TO 12
558 A(I)=0
558 NEXT I
559 FOR I=1 TO 12
559 A(I)=0
559 NEXT I
560 FOR I=1 TO 12
560 A(I)=0
560 NEXT I
561 FOR I=1 TO 12
561 A(I)=0
561 NEXT I
562 FOR I=1 TO 12
562 A(I)=0
562 NEXT I
563 FOR I=1 TO 12
563 A(I)=0
563 NEXT I
564 FOR I=1 TO 12
564 A(I)=0
564 NEXT I
565 FOR I=1 TO 12
565 A(I)=0
565 NEXT I
566 FOR I=1 TO 12
566 A(I)=0
566 NEXT I
567 FOR I=1 TO 12
567 A(I)=0
567 NEXT I
568 FOR I=1 TO 12
568 A(I)=0
568 NEXT I
569 FOR I=1 TO 12
569 A(I)=0
569 NEXT I
570 FOR I=1 TO 12
570 A(I)=0
570 NEXT I
571 FOR I=1 TO 12
571 A(I)=0
571 NEXT I
572 FOR I=1 TO 12
572 A(I)=0
572 NEXT I
573 FOR I=1 TO 12
573 A(I)=0
573 NEXT I
574 FOR I=1 TO 12
574 A(I)=0
574 NEXT I
575 FOR I=1 TO 12
575 A(I)=0
575 NEXT I
576 FOR I=1 TO 12
576 A(I)=0
576 NEXT I
577 FOR I=1 TO 12
577 A(I)=0
577 NEXT I
578 FOR I=1 TO 12
578 A(I)=0
578 NEXT I
579 FOR I=1 TO 12
579 A(I)=0
579 NEXT I
580 FOR I=1 TO 12
580 A(I)=0
580 NEXT I
581 FOR I=1 TO 12
581 A(I)=0
581 NEXT I
582 FOR I=1 TO 12
582 A(I)=0
582 NEXT I
583 FOR I=1 TO 12
583 A(I)=0
583 NEXT I
584 FOR I=1 TO 12
584 A(I)=0
584 NEXT I
585 FOR I=1 TO 12
585 A(I)=0
585 NEXT I
586 FOR I=1 TO 12
586 A(I)=0
586 NEXT I
587 FOR I=1 TO 12
587 A(I)=0
587 NEXT I
588 FOR I=1 TO 12
588 A(I)=0
588 NEXT I
589 FOR I=1 TO 12
589 A(I)=0
589 NEXT I
590 FOR I=1 TO 12
590 A(I)=0
590 NEXT I
591 FOR I=1 TO 12
591 A(I)=0
591 NEXT I
592 FOR I=1 TO 12
592 A(I)=0
592 NEXT I
593 FOR I=1 TO 12
593 A(I)=0
593 NEXT I
594 FOR I=1 TO 12
594 A(I)=0
594 NEXT I
595 FOR I=1 TO 12
595 A(I)=0
595 NEXT I
596 FOR I=1 TO 12
596 A(I)=0
596 NEXT I
597 FOR I=1 TO 12
597 A(I)=0
597 NEXT I
598 FOR I=1 TO 12
598 A(I)=0
598 NEXT I
599 FOR I=1 TO 12
599 A(I)=0
599 NEXT I
600 FOR I=1 TO 12
600 A(I)=0
600 NEXT I
601 FOR I=1 TO 12
601 A(I)=0
601 NEXT I
602 FOR I=1 TO 12
602 A(I)=0
602 NEXT I
603 FOR I=1 TO 12
603 A(I)=0
603 NEXT I
604 FOR I=1 TO 12
604 A(I)=0
604 NEXT I
605 FOR I=1 TO 12
605 A(I)=0
605 NEXT I
606 FOR I=1 TO 12
606 A(I)=0
606 NEXT I
607 FOR I=1 TO 12
607 A(I)=0
607 NEXT I
608 FOR I=1 TO 12
608 A(I)=0
608 NEXT I
609 FOR I=1 TO 12
609 A(I)=0
609 NEXT I
610 FOR I=1 TO 12
610 A(I)=0
610 NEXT I
611 FOR I=1 TO 12
611 A(I)=0
611 NEXT I
612 FOR I=1 TO 12
612 A(I)=0
612 NEXT I
613 FOR I=1 TO 12
613 A(I)=0
613 NEXT I
614 FOR I=1 TO 12
614 A(I)=0
614 NEXT I
615 FOR I=1 TO 12
615 A(I)=0
615 NEXT I
616 FOR I=1 TO 12
616 A(I)=0
616 NEXT I
617 FOR I=1 TO 12
617 A(I)=0
617 NEXT I
618 FOR I=1 TO 12
618 A(I)=0
618 NEXT I
619 FOR I=1 TO 12
619 A(I)=0
619 NEXT I
620 FOR I=1 TO 12
620 A(I)=0
620 NEXT I
621 FOR I=1 TO 12
621 A(I)=0
621 NEXT I
622 FOR I=1 TO 12
622 A(I)=0
622 NEXT I
623 FOR I=1 TO 12
623 A(I)=0
623 NEXT I
624 FOR I=1 TO 12
624 A(I)=0
624 NEXT I
625 FOR I=1 TO 12
625 A(I)=0
625 NEXT I
626 FOR I=1 TO 12
626 A(I)=0
626 NEXT I
627 FOR I=1 TO 12
627 A(I)=0
627 NEXT I
628 FOR I=1 TO 12
628 A(I)=0
628 NEXT I
629 FOR I=1 TO 12
629 A(I)=0
629 NEXT I
630 FOR I=1 TO 12
630 A(I)=0
630 NEXT I
631 FOR I=1 TO 12
631 A(I)=0
631 NEXT I
632 FOR I=1 TO 12
632 A(I)=0
632 NEXT I
633 FOR I=1 TO 12
633 A(I)=0
633 NEXT I
634 FOR I=1 TO 12
634 A(I)=0
634 NEXT I
635 FOR I=1 TO 12
635 A(I)=0
635 NEXT I
636 FOR I=1 TO 12
636 A(I)=0
636 NEXT I
637 FOR I=1 TO 12
637 A(I)=0
637 NEXT I
638 FOR I=1 TO 12
638 A(I)=0
638 NEXT I
639 FOR I=1 TO 12
639 A(I)=0
639 NEXT I
640 FOR I=1 TO 12
640 A(I)=0
640 NEXT I
641 FOR I=1 TO 12
641 A(I)=0
641 NEXT I
642 FOR I=1 TO 12
642 A(I)=0
642 NEXT I
643 FOR I=1 TO 12
643 A(I)=0
643 NEXT I
644 FOR I=1 TO 12
644 A(I)=0
644 NEXT I
645 FOR I=1 TO 12
645 A(I)=0
645 NEXT I
646 FOR I=1 TO 12
646 A(I)=0
646 NEXT I
647 FOR I=1 TO 12
647 A(I)=0
647 NEXT I
648 FOR I=1 TO 12
648 A(I)=0
648 NEXT I
649 FOR I=1 TO 12
649 A(I)=0
649 NEXT I
650 FOR I=1 TO 12
650 A(I)=0
650 NEXT I
651 FOR I=1 TO 12
651 A(I)=0
651 NEXT I
652 FOR I=1 TO 12
652 A(I)=0
652 NEXT I
653 FOR I=1 TO 12
653 A(I)=0
653 NEXT I
654 FOR I=1 TO 12
654 A(I)=0
654 NEXT I
655 FOR I=1 TO 12
655 A(I)=0
655 NEXT I
656 FOR I=1 TO 12
656 A(I)=0
656 NEXT I
657 FOR I=1 TO 12
657 A(I)=0
657 NEXT I
658 FOR I=1 TO 12
658 A(I)=0
658 NEXT I
659 FOR I=1 TO 12
659 A(I)=0
659 NEXT I
660 FOR I=1 TO 12
660 A(I)=0
660 NEXT I
661 FOR I=1 TO 12
661 A(I)=0
661 NEXT I
662 FOR I=1 TO 12
662 A(I)=0
662 NEXT I
663 FOR I=1 TO 12
663 A(I)=0
663 NEXT I
664 FOR I=1 TO 12
664 A(I)=0
664 NEXT I
665 FOR I=1 TO 12
665 A(I)=0
665 NEXT I
666 FOR I=1 TO 12
666 A(I)=0
666 NEXT I
667 FOR I=1 TO 12
667 A(I)=0
667 NEXT I
668 FOR I=1 TO 12
668 A(I)=0
668 NEXT I
669 FOR I=1 TO 12
669 A(I)=0
669 NEXT I
670 FOR I=1 TO 12
670 A(I)=0
670 NEXT I
671 FOR I=1 TO 12
671 A(I)=0
671 NEXT I
672 FOR I=1 TO 12
672 A(I)=0
672 NEXT I
673 FOR I=1 TO 12
673 A(I)=0
673 NEXT I
674 FOR I=1 TO 12
674 A(I)=0
674 NEXT I
675 FOR I=1 TO 12
675 A(I)=0
675 NEXT I
676 FOR I=1 TO 12
676 A(I)=0
676 NEXT I
677 FOR I=1 TO 12
677 A(I)=0
677 NEXT I
678 FOR I=1 TO 12
678 A(I)=0
678 NEXT I
679 FOR I=1 TO 12
679 A(I)=0
679 NEXT I
680 FOR I=1 TO 12
680 A(I)=0
680 NEXT I
681 FOR I=1 TO 12
681 A(I)=0
681 NEXT I
682 FOR I=1 TO 12
682 A(I)=0
682 NEXT I
683 FOR I=1 TO 12
683 A(I)=0
683 NEXT I
684 FOR I=1 TO 12
684 A(I)=0
684 NEXT I
685 FOR I=1 TO 12
685 A(I)=0
685 NEXT I
686 FOR I=1 TO 12
686 A(I)=0
686 NEXT I
687 FOR I=1 TO 12
687 A(I)=0
687 NEXT I
688 FOR I=1 TO 12
688 A(I)=0
688 NEXT I
689 FOR I=1 TO 12
689 A(I)=0
689 NEXT I
690 FOR I=1 TO 12
690 A(I)=0
690 NEXT I
691 FOR I=1 TO 12
691 A(I)=0
691 NEXT I
692 FOR I=1 TO 12
692 A(I)=0
692 NEXT I
693 FOR I=1 TO 12
693 A(I)=0
693 NEXT I
694 FOR I=1 TO 12
694 A(I)=0
694 NEXT I
695 FOR I=1 TO 12
695 A(I)=0
695 NEXT I
696 FOR I=1 TO 12
696 A(I)=0
696 NEXT I
697 FOR I=1 TO 12
697 A(I)=0
697 NEXT I
698 FOR I=1 TO 12
698 A(I)=0
698 NEXT I
699 FOR I=1 TO 12
699 A(I)=0
699 NEXT I
700 FOR I=1 TO 12
700 A(I)=0
700 NEXT I
701 FOR I=1 TO 12
701 A(I)=0
701 NEXT I
702 FOR I=1 TO 12
702 A(I)=0
702 NEXT I
703 FOR I=1 TO 12
703 A(I)=0
703 NEXT I
704 FOR I=1 TO 12
704 A(I)=0
704 NEXT I
705 FOR I=1 TO 12
705 A(I)=0
705 NEXT I
706 FOR I=1 TO 12
706 A(I)=0
706 NEXT I
707 FOR I=1 TO 12
707 A(I)=0
707 NEXT I
708 FOR I=1 TO 12
708 A(I)=0
708 NEXT I
709 FOR I=1 TO 12
709 A(I)=0
709 NEXT I
710 FOR I=1 TO 12
710 A(I)=0
710 NEXT I
711 FOR I=1 TO 12
711 A(I)=0
711 NEXT I
712 FOR I=1 TO 12
712 A(I)=0
712 NEXT I
713 FOR I=1 TO 12
713 A(I)=0
713 NEXT I
714 FOR I=1 TO 12
714 A(I)=0
714 NEXT I
715 FOR I=1 TO 12
715 A(I)=0
715 NEXT I
716 FOR I=1 TO 12
716 A(I)=0
716 NEXT I
717 FOR I=1 TO 12
717 A(I)=0
717 NEXT I
718 FOR I=1 TO 12
718 A(I)=0
718 NEXT I
719 FOR I=1 TO 12
719 A(I)=0
719 NEXT I
720 FOR I=1 TO 12
720 A(I)=0
720 NEXT I
721 FOR I=1 TO 12
721 A(I)=0
721 NEXT I
722 FOR I=1 TO 12
722 A(I)=0
722 NEXT I
723 FOR I=1 TO 12
723 A(I)=0
723 NEXT I
724 FOR I=1 TO 12
724 A(I)=0
724 NEXT I
725 FOR I=1 TO 12
725 A(I)=0
725 NEXT I
726 FOR I=1 TO 12
726 A(I)=0
726 NEXT I
727 FOR I=1 TO 12
727 A(I)=0
727 NEXT I
728 FOR I=1 TO 12
728 A(I)=0
728 NEXT I
729 FOR I=1 TO 12
729 A(I)=0
729 NEXT I
730 FOR I=1 TO 12
730 A(I)=0
730 NEXT I
731 FOR I=1 TO 12
731 A(I)=0
731 NEXT I
732 FOR I=1 TO 12
732 A(I)=0
732 NEXT I
733 FOR I=1 TO 12
733 A(I)=0
733 NEXT I
734 FOR I=1 TO 12
734 A(I)=0
734 NEXT I
7
```




HEWLETT
PACKARD

la Règle
à Calcul



La Règle
à Calcul
1^{er} distributeur
agrée
Hewlett Packard
FRANCE



Système personnel HEWLETT-PACKARD 41

- HP-41C - module quadruple HP 82130
- Promotion**
- Support de carte HP 82104
- Imprimante HP 82143
- Module HP-41 HP 82105
- Module X fonction HP 82160
- Module
- Module multifonction 3049 82100
- Support HP 41 HP 82100
- Chargeur HP 41 HP 82068
- Lecteur d'opérations digites
- Module HP-41 HP 82105
- Cover à mémoire HP 82200
- Produits accessoires HP 41
- Plus expéditeur 8 euros de taxes
- Table calculatrice 4 colonnes handy
- Interface HP-41
- Livres**
- Programme HP-41
- Au fond de la HP-41
- Au-delà de la poche
- HP-41 intended function ready easy
- Calculator tips and solutions (in english)
- The HP-41 system - an introductory Guide to the Hewlett Packard instruction book

MATÉRIELS THOMSON T 7

- Unité centrale
- Clavier SCAM
- Lecteur imprimateur
- Extension mémoire 16k
- Compteur de mots
- Sauv. et charg.
- Mémoire
- Imprimante thermique
- Conditionnement thermique
- Imprimante impact
- Conditionnement impact
- Comp. red. disquette
- Lot. disquette
- Rouleau papier thermique
- Logiciels Anavaire**
- Budget familial
- Carte d'adresses
- Gérer votre bibliothèque
- Cher. vos fiches

**BON DE COMMANDE
TARIFS AU 17/2/84**

Nom
Prénoms
Adresse
Code Postal
Ville

Ce prix peut varier et peut être modifié sans préavis.
Produits disponibles dans la limite de leur stock en magasin.

Participation aux frais de port et d'expédition en recommandé pour les logiciels - 5.50 F
Prélever commande - rembourser - 20 kilos à 185 F

LA RÈGLE À CALCUL
66-67, bd Saint-Germain, 75005 PARIS
Tél. 325 40 40 - Telex: ETRAV 270 064 F/BOJ BAC

ZX spectrum

GAMME SPECTRUM

- Spectrum 48KPA
- Moduleur noir et blanc
- Adaptateur Floppy
- Imprimante pour ZX81
- à SPECTRUM ataction 32

- Logiciels**
- Séquenceur de vid.
- Chiffre
- Maths
- Mémoire
- Dépend. distributeur/distributeur

**sinclair
ZX 81**

- Gamme ZX81**
- ZX81
- extension 16K
- Logiciels
- Échecs
- Séquenceur de vid.
- Gestion compte bancaire
- MuCalc
- Simulation de jeu
- ZX multiuser
- Haute résolution 16K



TEXAS INSTRUMENTS



CONSOLES ET ACCESSOIRES

- Ordinateur Emule TI 99/4
- avec module compatible avec entrée
- perforation
- Moduleur P&L-UP
- Moduleur SCAM adaptable sur
- tout terminalur Sinclair
- Manuel TI 99/4 A
- Module imprimateur
- à 300 caractères imprimés caractères
- Form imprimées sur
- Supports de papier
- pour Super Spectra TUP
- Microprocesseur casiers

**PROMOTION EDUCATION
JUSQU'AU 31/3/84**

- 1 Apple II* avec contrôleur
- 1 disque II*
- 1 logiciel Apple logo standard

Logiciels APPLE II* sur disquette

- Apple logo standard
- Appar. supports
- Logiciel Pascal II
- Logiciels dédiés sur disquettes pour APPLE II* et APPLE II* 48 K**

- Maths 1**
- Fonctions arithmétiques, linéaires,
- logarithmes et exponentielles

- Maths 2**
- Syntaxe et virgules

- Maths 3**
- Programme
- Nombre comparés

- Physique 1**
- Inclinaire et coordonnées
- Produit vectoriel

- Physique 2**
- Carte d'extension gestion
- année 1983

EDI-LOGO

EDI-LOGO un langage idéal pour de jeunes enfants (apprendre à lire sur l'écran) par exemple par grâce à la carte P&L-UP qui fait parler l'ordinateur.

Le livre "Logiciel LOGO en français, dans le version anglaise désignée à L'Université américaine HP II

PEPIHÉRIQUES

Les périphériques fonctionnent uniquement en étant reliés dans le système d'expansion périphérique HP 1210

à Carte d'extension vide RAM 32 K

à Carte P-Code permet l'installation de programmes écrits avec le système P

EDUCATION

- Adresse Substitution I
- Adresse Substitution II
- Adress-Canon
- Banc par soi-même
- Discours d'extension
- Discours I
- Discours Savant
- Entry Reading
- Jeux d'Entreprise
- Mémoire d'extension
- Mémoire envoie
- Multiplication I
- Muséum Mater
- Multiplication II
- O Le banc d'essai par soi-même
- TI Logo II

LOGOS

- à Bords
- à Car Wan
- à Connect 10
- à Fontaine
- à Jeux vidéo 3
- à Marché Mém
- à Océan
- à Paris
- à Travaux
- à Travaux
- à Éditionne City
- à Yarnon
- à Adventure
- à Jeux Vidéo 2

EDI-LOGO un langage fait pour apprendre en s'amuser et évaluer la logique de ses enfants en français

1490 F

1695 F

1695 F

2500 F

460 F

1395 F

2795 F

1695 F

1695 F

2500 F

460 F

PORTÉ PAROLE

Votre écran d'ordinateur peut parler! Écrivez une ligne claire et attrayante sans parler en français.

Écrivez avec EDI-LOGO et bénéficiez de nombreux autres programmes qui parlent sans parler sur vos disquettes Edulex.

1490 F

1695 F

1695 F

2500 F

460 F

Logiciel VPI pour APPLE II et II*

L'ordinateur peut parler! Écrivez une ligne claire et attrayante sans parler en français.

Écrivez avec EDI-LOGO et bénéficiez de nombreux autres programmes qui parlent sans parler sur vos disquettes Edulex.

1490 F

1695 F

1695 F

2500 F

460 F

1695 F

1695 F